

Приложение для общения с носителями языка

М.В. Глотов, А.Г. Исаханян

Филиал Самарского государственного технического университета, Сызрань, Россия

Обоснование. В современном мире, где глобализация набирает обороты, владение иностранными языками становится ключевым навыком, открывающим двери к международному общению, карьерному росту и культурному обмену. Умение свободно общаться с носителями разных языков не только стирает границы между странами, но и дает конкурентное преимущество на рынке труда, расширяет кругозор и способствует взаимопониманию между людьми.

Однако, несмотря на высокий спрос на языковое образование, традиционные методы обучения зачастую оказываются малоэффективными. Они делают упор на теорию и грамматику, оставляя без внимания главный аспект — живое общение. Как показывают исследования, 70 % учащихся сталкиваются с трудностями при разговорной практике, что значительно замедляет прогресс и снижает мотивацию.

Существующие на рынке решения — будь то языковые курсы, мобильные приложения или онлайн-платформы — не всегда отвечают запросам пользователей.

Это создает значительный пробел на рынке, открывая возможности для инновационного продукта, который:

- сделает упор на разговорные навыки через практику с носителями и интерактивные форматы;
- предложит персонализированное обучение с адаптацией под уровень и цели пользователя;
- расширит языковую палитру, включив редкие и востребованные языки.

Такой подход не только удовлетворит существующий спрос, но и привлечет новых пользователей, для которых традиционные методы оказались недостаточно эффективными. Внедрение технологий ИИ, голосового взаимодействия и иммерсивных методик может стать решающим преимуществом, выводя языковое обучение на качественно новый уровень.

Цель — создание интерактивной платформы, которая поможет пользователям улучшить языковые навыки через прямое взаимодействие с носителями языка.

Методы. Создание кроссплатформенного мобильного приложения осуществлялось с использованием React Native и JavaScript для обеспечения стабильной работы на iOS и Android. Разработка удобного и современного дизайна осуществлялась в Figma с учетом UX/UI-логики.

Результаты. Основой предлагаемого решения является приложение, которое распространяется на различных цифровых площадках для онлайн-общения с носителями языка. Ключевой особенностью разрабатываемого программного обеспечения является адаптивный алгоритм подбора собеседников.

В ходе исследования были выполнены следующие задачи:

- проведен сравнительный анализ имеющихся современных аналогов;
- разработана концепция программного продукта;
- определены сферы применения предлагаемого решения;
- построена бизнес-модель распространения приложения;
- проанализированы рынок и рентабельность решения;
- создан дизайн продукта;
- разработаны модули: подбора собеседников на основе личного рейтинга, транзакций, верификации пользователей, «трофеев», «жетонов поиска», связи между пользователями, черного списка, удержания трафика;
- реализован прототип ПО (рис. 1).

Выводы. Разработанный продукт обладает интуитивно понятным и удобным интерфейсом, что упрощает поиск собеседников, а также взаимодействие пользователей с системой. На основе проведенных опросов и тестирования разработанного прототипа с фокус-группой были соблюдены все требования, определенные в ТЗ, а также рекомендации пользователей.

В процессе разработки выполнены следующие этапы:

- составлено техническое задание;
- осуществлена интеграция со Skyeng-сервисами;
- осуществлена отладка и тестирование предлагаемого решения.

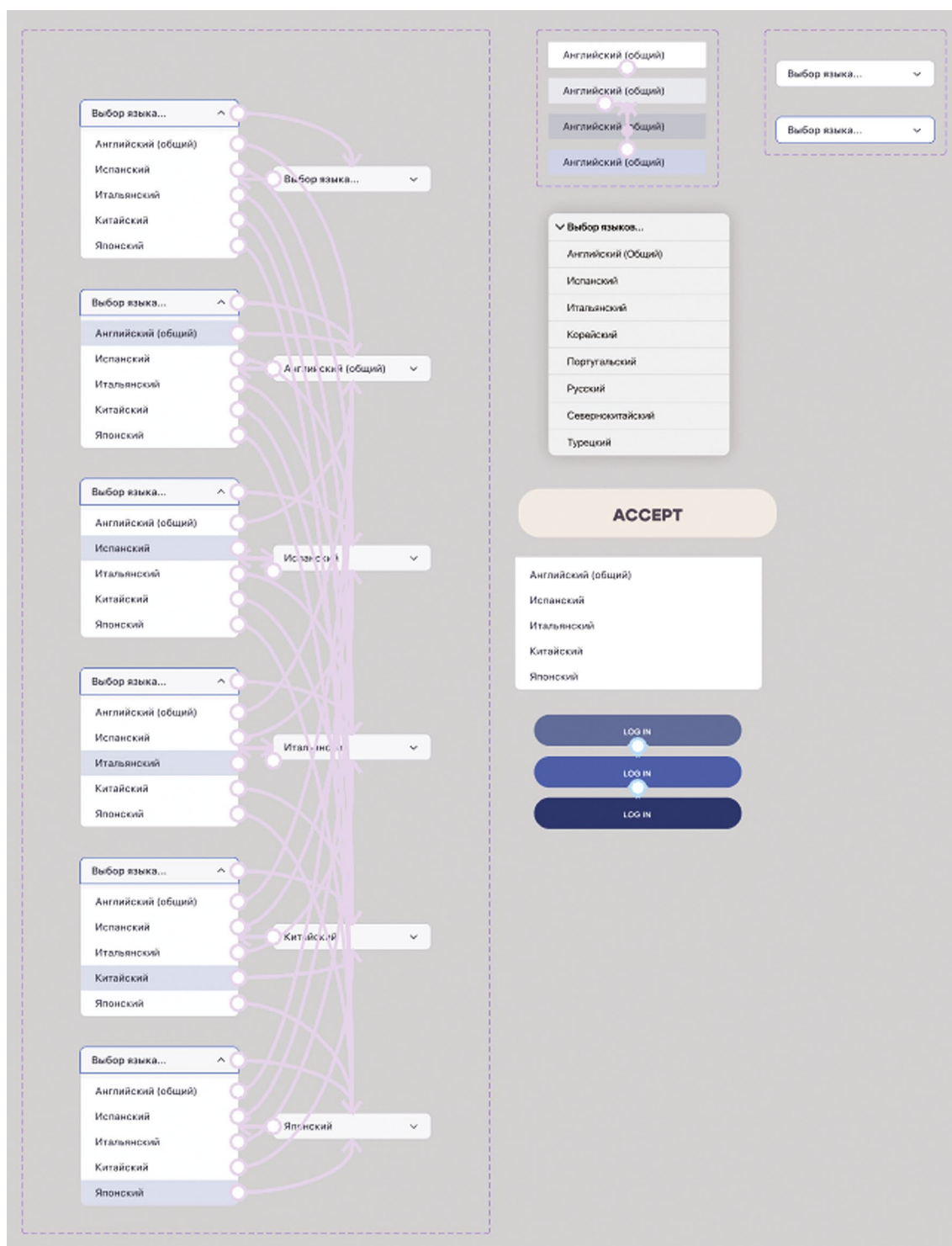


Рис. 1. Прототипирование приложения в Figma

Ключевые слова: приложение; Figma; JavaScript; иностранные языки; программное обеспечение.

Сведения об авторах:

Михаил Владимирович Глов — студент, группа ЭИ-23; Филиал Самарского государственного технического университета, Сызрань, Россия.
E-mail: tentacleton@yandex.ru

Артур Гагикович Исаханиян — студент, группа ЭИЗ-23; Филиал Самарского государственного технического университета, Сызрань, Россия.
E-mail: isaxanyan.artur@list.ru

Сведения о научном руководителе:

Кристина Владимировна Садова — старший преподаватель кафедры «Информатика и системы управления»; Филиал Самарского государственного технического университета, Сызрань, Россия. E-mail: crazyojj@mail.ru